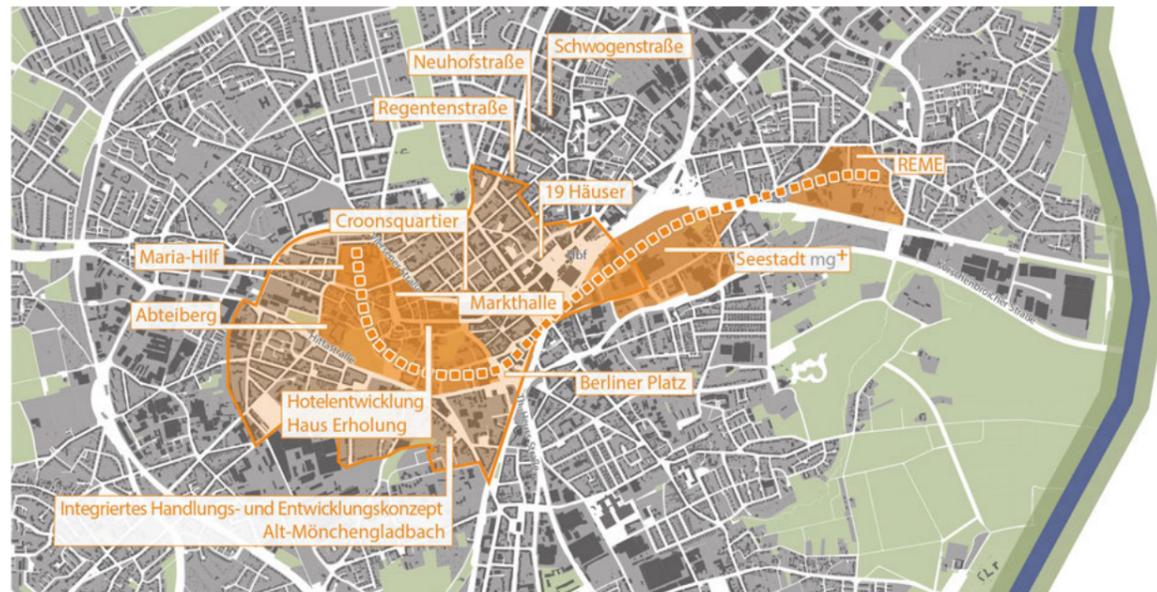


Städtebauliches Konzept—Maria Hilf Terrassen

Das Maria Hilf-Areal ist ein Impulsprojekt und damit eines der zentralen städtebaulichen Elemente der 2016 politisch beschlossenen Stadtentwicklungsstrategie *mg+ Wachsende Stadt*, deren Umsetzung intensiv und zügig voranzutreiben ist. Das Maria Hilf-Quartier soll mit seinen hochwertigen Wohn- und Freiraumangeboten Raum zum „Wohnen für alle“ schaffen.



„Wohnen für alle“ stellt das Grundkonzept des Entwurfs dar. Es soll ein für jeden zugänglicher und einladender öffentlicher Raum entstehen, der durch eine terrassenartige Anordnung der Wohnblöcke ein Quartier für alle Nutzergruppen ermöglicht.

„Maria Hilf Terrassen“ ist nicht nur ein lebendiges Stadtquartier, sondern hat auch eine wichtige Verbindungsfunktion zwischen der Altstadt und dem Bunten Garten. Es öffnet sich somit zur Stadt hin, ist aber auch in sich geschlossen.

„Maria Hilf Terrassen“ ist autoarm. Das Parken ist in Kellergeschossen vorgesehen, deren Einfahrten von umgebenen Straßen aus zu erreichen sind. Durch moderne Angebote (Carsharing, E-Mobilität, Förderung des Radverkehrs etc.) können die Fahrzeuge innerhalb des Quartiers reduziert und attraktive Wohn- und Aufenthaltsräume geschaffen werden.

Die Freiräume im Quartier sind vielfältig. Neben den öffentlichen Plätzen im nördlichen und südlichen Bereich mit unterschiedlichen Nutzungen wie Gastronomie, sozialen Einrichtungen, Dienstleistungen usw. sind im östlichen und westlichen Bereich zwei Pocket Parks vorgesehen. Der ehemalige Friedhof des Krankenhauses soll als öffentliche Parkanlage neu gestaltet werden. Zusätzlich bieten die autoarmen Verkehrsflächen im Quartier die Möglichkeit einer attraktiven Aufenthaltsqualität im Straßenraum.

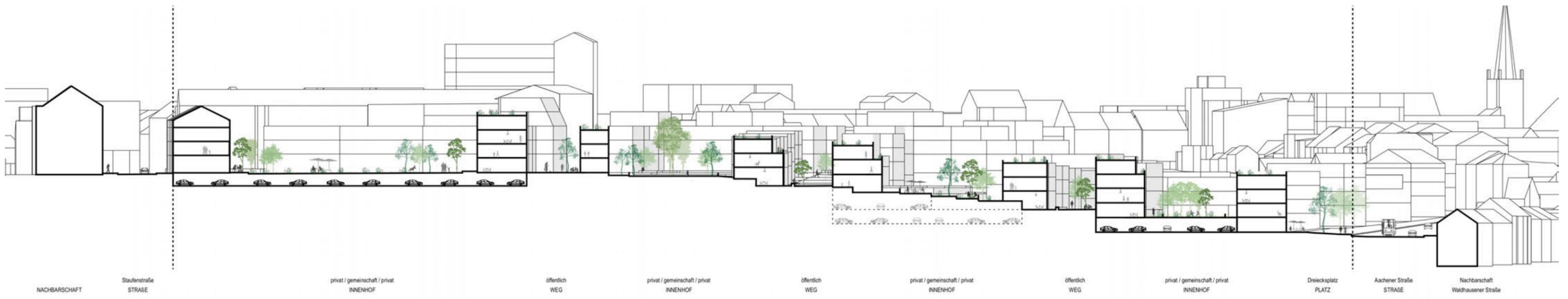


Stadt Mönchengladbach
Dezernat Planen, Bauen, Mobilität, Umwelt
Fachbereich Stadtentwicklung und Planung

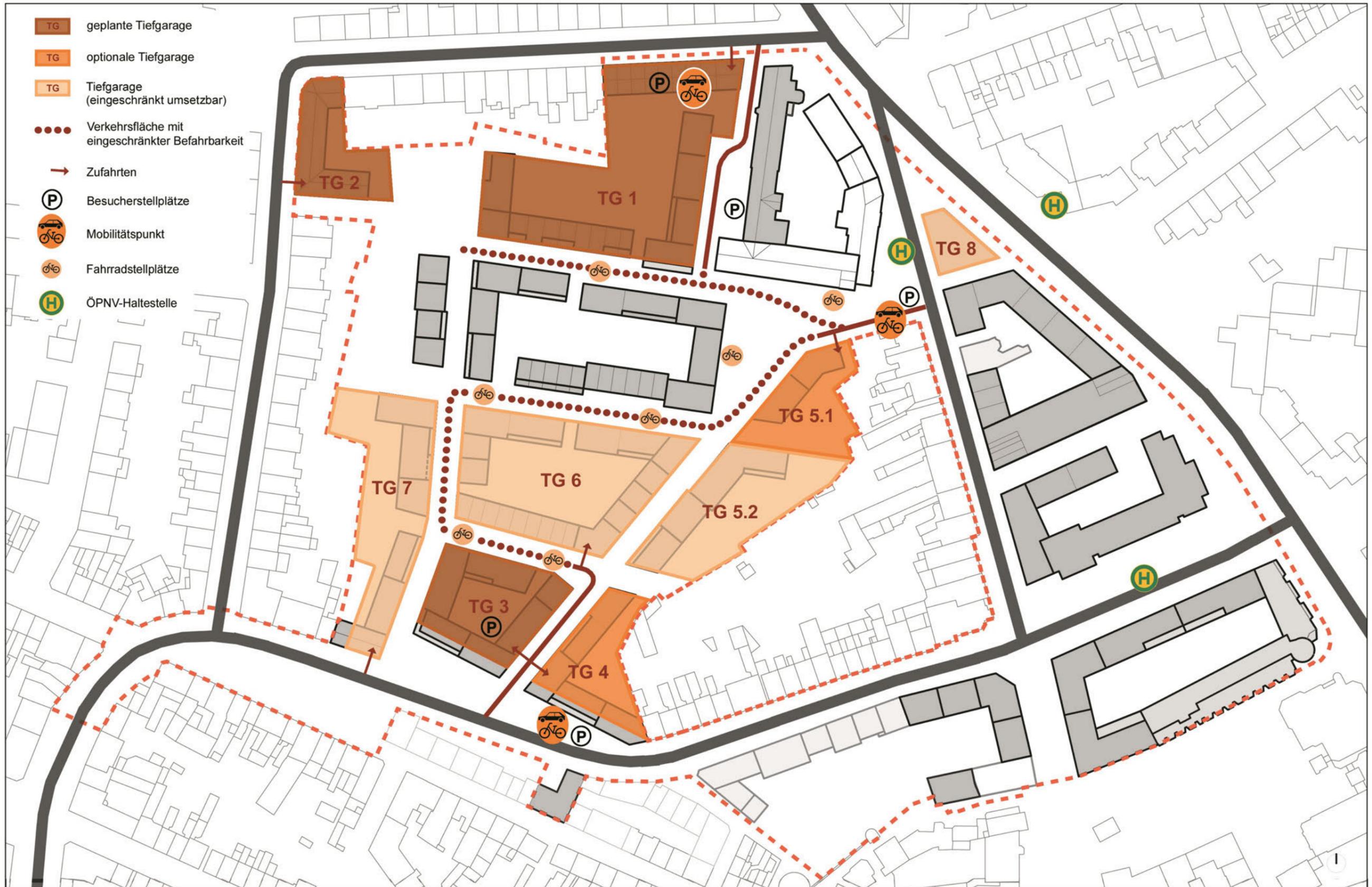




Schnitt A



Schnitt B

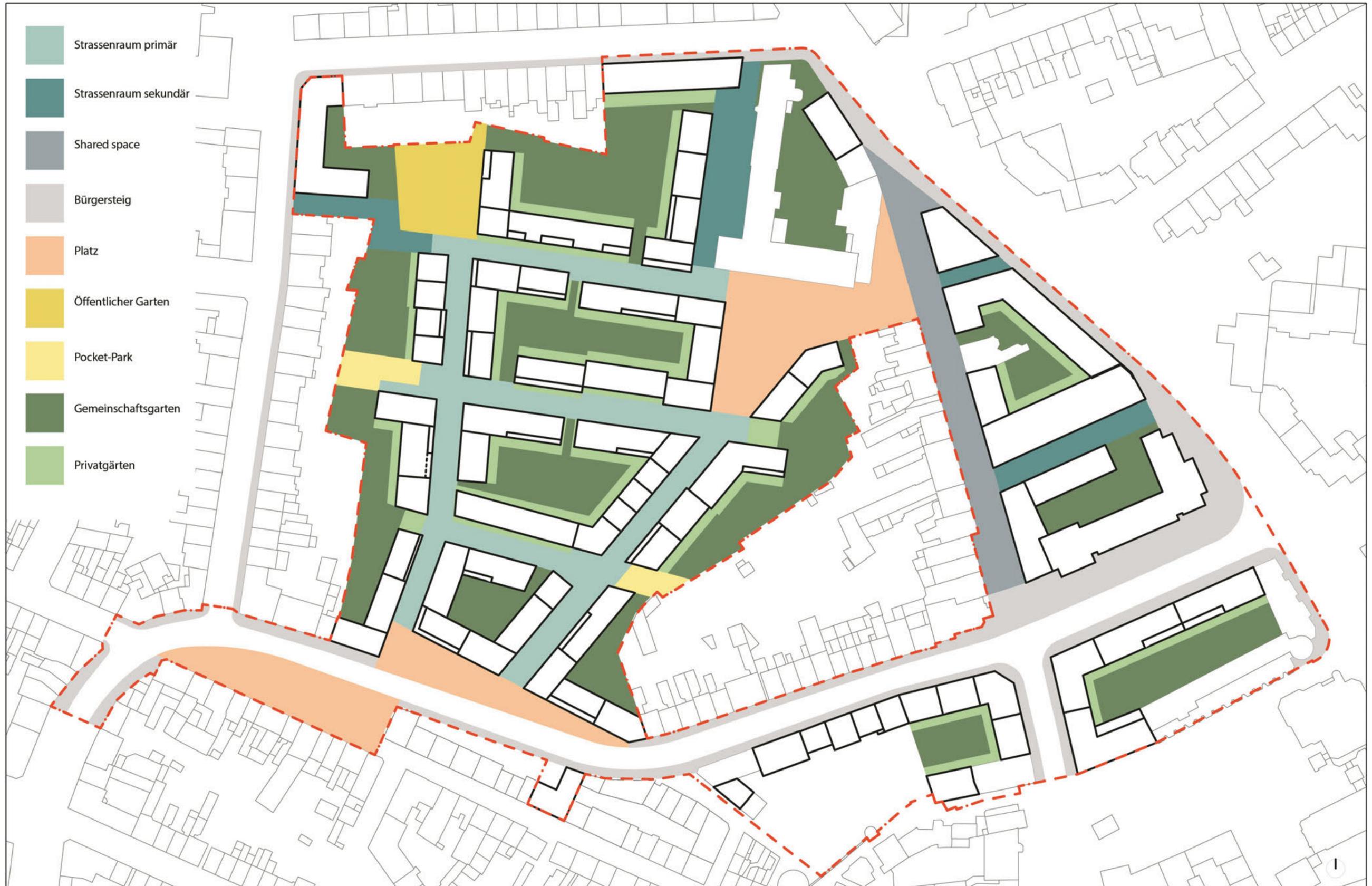








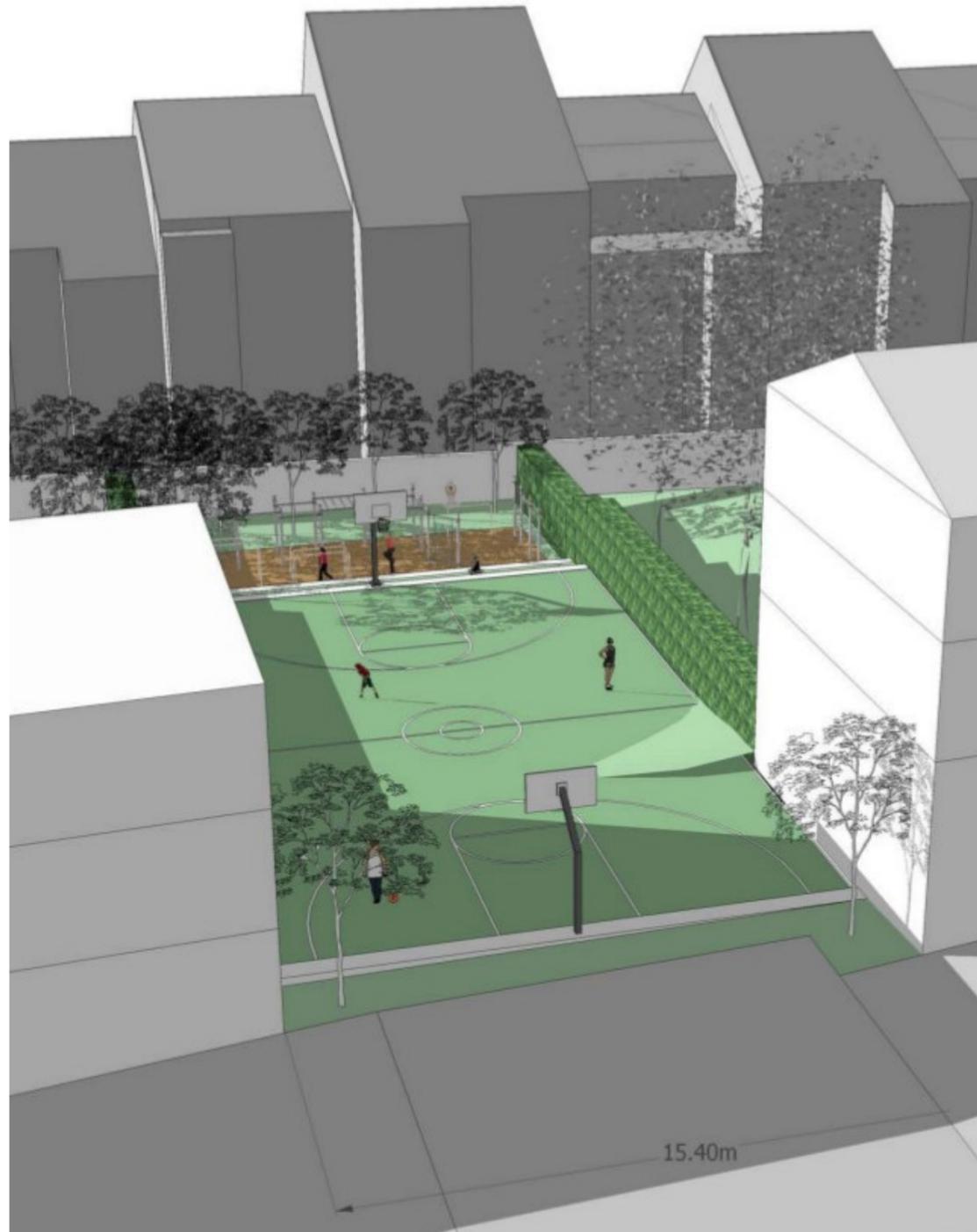






Clouth Quartier in Köln

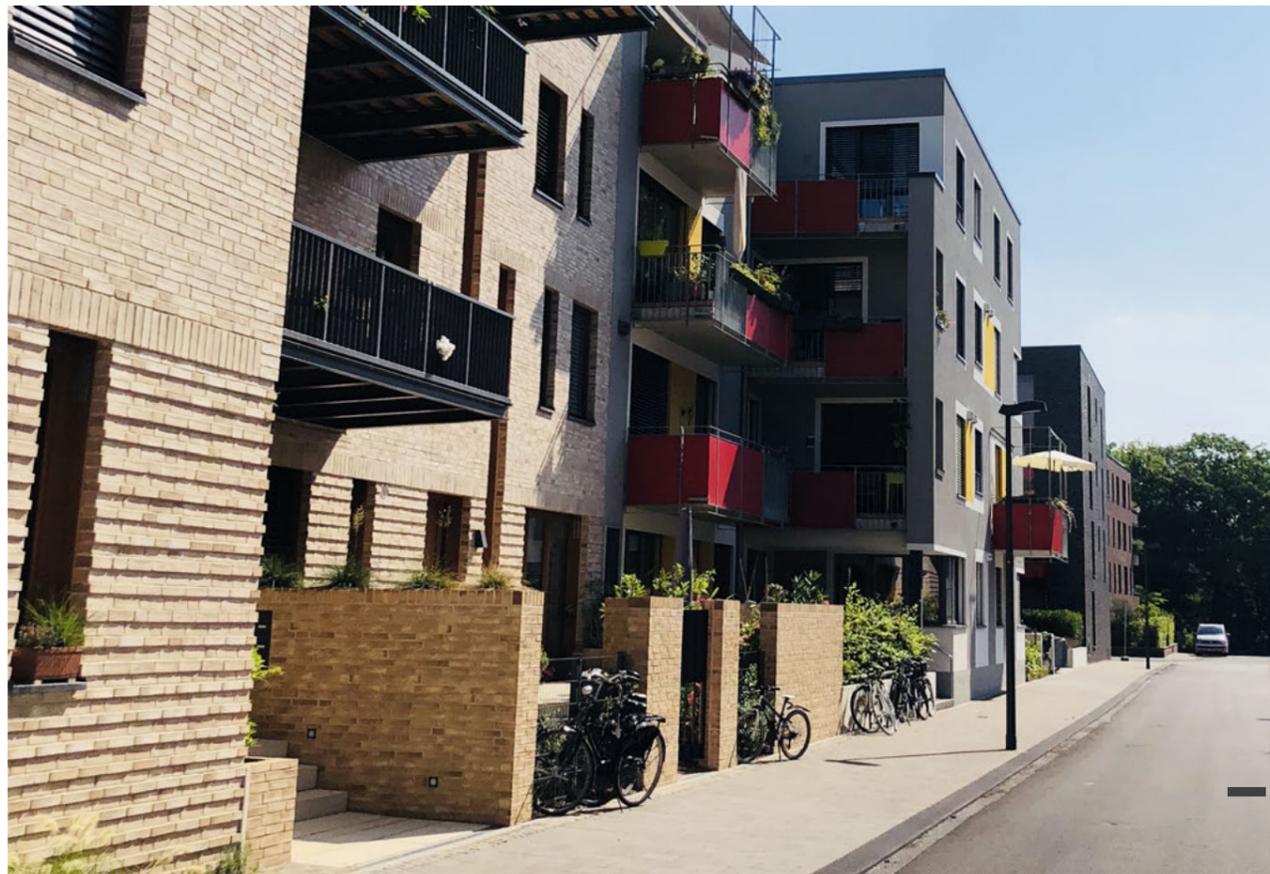
Clouth Quartier in Köln



Pocket Park „Sport und Fitness“ im Westen

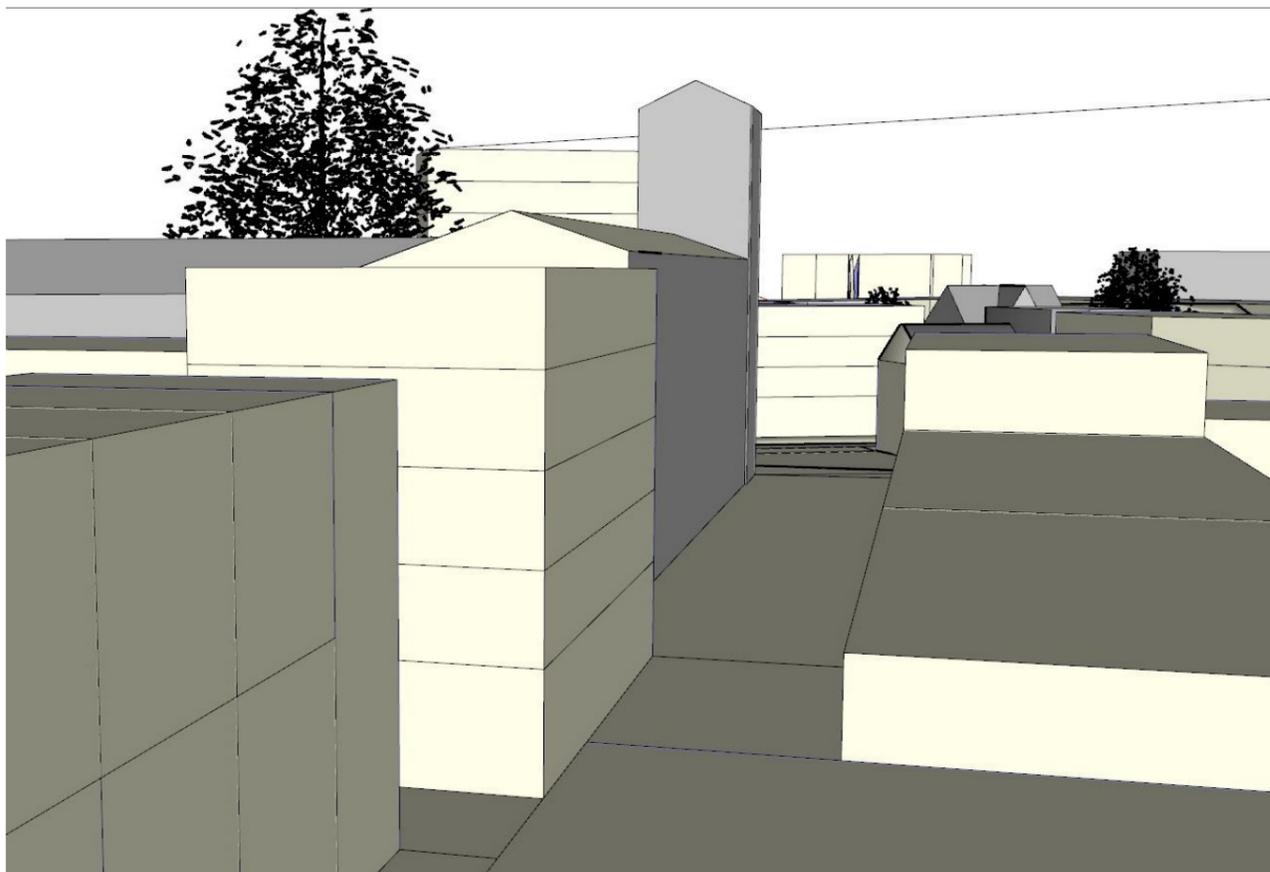


Pocket Park „Spielen“ im Osten

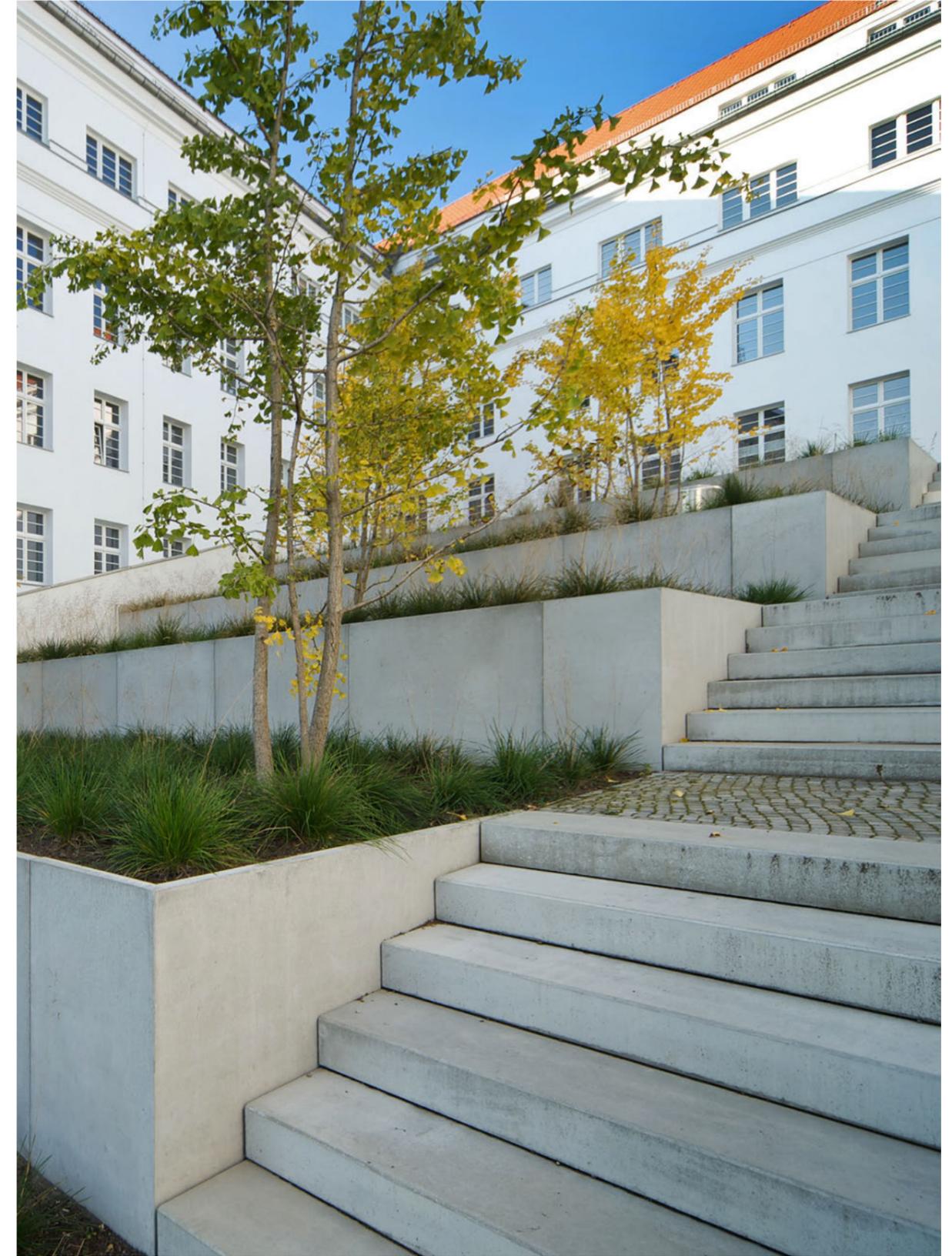


Clouth Quartier in Köln

Clouth Quartier in Köln



Projekt: Eddington, Lot 1: North West Cambridge; Architekt: WilkinsonEyre © Jack Hobhouse



Projekt: Bergmannstraße 71, Berlin von Topotek 1 © Hanns Joosten

